



Lu4u.de

#Stayhome - Dein Kunststück #2

Der zweite interaktive Malwettbewerb für Kinder und Jugendliche des Bereichs Jugendförderung und Erziehungsberatung gemeinsam mit dem Wilhelm-Hack-Museum.



#deinkunststueck ist ein interaktives Spiel für Kinder und Jugendliche. Wir, die Jugendförderung und Erziehungsberatung der Stadt Ludwigshafen am Rhein und das Wilhelm-Hack-Museum haben Euch eingeladen, über ein virtuelles Malprogramm neue Ideen zu entwickeln. Dabei konntet Ihr Euch von coolen Kunstwerken inspirieren lassen.

Kunststück #2



An der großen Miró-Wand (10 × 55 Meter) erkennt Ihr das Wilhelm-Hack-Museum sofort. Sie ist eine von 14 großformatigen Keramikwänden des spanischen Künstlers Joan Miró (1893 – 1983). Die geschwungenen Formen erinnern an magischen Lebewesen in turbulenter Bewegung. Schwarze Linien, Flächen und Punkte bilden ein quirliges Formengeflecht mit ausgemalten Flächen in Rot, Blau, Grün, Gelb und Weiß. Lass Dich von der Formen- und Farbvielfalt Mirós beflügeln.

Mit Formen, Farben und Pinseln konnten die Teilnehmer*innen ihre eigene Wand gestalten.

Wir danken der BASF SE für die freundliche Unterstützung.



Die Jury - bestehend aus René Zechlin, Direktor des Wilhelm-Hack-Museums, Petra Jahn-Stahnecker, BASF SE, zuständig für Gesellschaftliches Engagement der BASF SE Standort Ludwigshafen und Sabine Heiligenthal, Leiterin des Bereichs Jugendförderung und Erziehungsberatung der Stadt Ludwigshafen - hat die Preise

festgelegt. Kriterien für die Bewertung waren unter anderem die Kreativität der Ideen im Umgang mit dem Online-Malprogramm, die Auseinandersetzung mit der Vorlage und auch das Alter der Künstlerinnen und Künstler.

Hier siehst du die Bilder in der Reihenfolge, beginnend mit Platz 1.

